



elektronischer Spielbericht ((SIS) nuScore (nuLiga)

Vergleich/Darstellung von
ESB zu nuScore



Allgemein

ESB

- Spielberichtsprogramm muss heruntergeladen werden
- Regelmäßige Updates müssen gefahren werden

nuScore

- nuScore läuft ausschließlich in einem Browser (Chrome, Firefox, Edge, ...)
- keine Updates nötig
- JavaScript muss aktiviert sein
- Browsercache darf nicht gelöscht werden
- Betriebssystem- bzw. Hardware Basis:
 - PC/Laptop – Windows
 - Mac/MacBook – OS X
 - Tablet –
 - Android/Windows/iOS

Herunterladen eines Spiels



- Rechner hochfahren
- Starten des Browser bei bestehender Internetverbindung
- Aufrufen des Programms nuScore über den folgenden Link

<https://hbde-apps.liga.nu/nuscore>

Für einen Test gilt:

- Als Spielcode geben Sie *test* ein und klicken dann auf Anmelden
- Der PIN zum Unterschreiben der Heimmannschaft lautet: **test**
- Der PIN der Gastmannschaft lautet: **heute**

Viel Spaß beim Üben!



VOR DEM SPIEL





Darstellung

ESB

Benutzername und Passwort vom Heimverein

SIS-Login

Benutzername:

Passwort:

Passwort merken?

Anmelden **Abbrechen /Offline**

nuScore

Spielcode (für Heimspiele jeder Mannschaft im Downloadbereich des Vereins abgelegt).

nuScore [Home](#) [Funktionen](#) [Kontakt](#)

nuScore für Handball
Protokoll und Spielbericht für Meisterschaftsbegegnungen

Spielcode

Anmelden

© 2015 nu Datenautomaten GmbH, Automatisierte internetgestützte Netzwerklösungen



Start/Vorbereitung

ESB

- Spiel laden

SIS-Spielbericht -> Neues Spiel anlegen

Dateiname: unbenannt.sim

Spielnr.

Liga kurz

Liga

Heim

Gast

Spieldaten Laden Abbruch Anlegen

nuScore

- Spiel-Pin bereitstellen
- Herunterladen*) der Spieldaten (vom Server) des zu protokollierenden Spiels

Heim BTVS Eintr. Braunschweig

Gast VfL Wolfsburg II

0 : 0 (0 : 0)

Landesliga Braunschweig Frauen

22.01.2017, Spielbeginn 16:00h

Braunschweig, OH Oldenstraße, Oldenstraße 39, 38100 Braunschweig

Mannschaftsaufstellung
Änderung der aktuellen Mannschaftsaufstellung von Gast- und Heimmannschaft vor bzw. während dem Spiel. Kontrolle der Spielweise.

Schiedsrichter, Zeitnehmer, Sekretär
Erfassen personenbezogener Daten inklusive Spielerinformationen für Schiedsrichter, Zeitnehmer, Sekretär, Spielbericht, Delegation und Schiedsrichter-Berichter

Schiedsrichterbericht
Kontrollen vor Spielbeginn und Abschlussbericht der Schiedsrichter

Freigabe
Freigabe des fertig ausgefüllten Spielberichtes.

Zwischenbericht drucken

Lokalen Spielbericht löschen

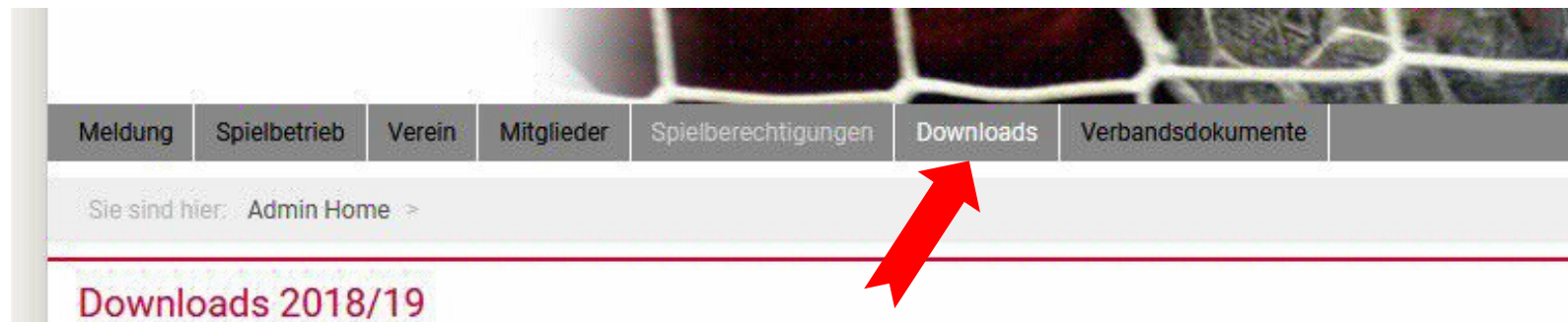
Lokalen Spielbericht exportieren

*Internetverbindung wird benötigt



Wichtige Hinweise für nuScore

- die Spieldaten möglichst kurz vor dem Spiel laden
- mit den Spieldaten wird auch **immer** eine aktuelle Programmversion geladen
- Spielcodes-/Pins sind im Downloadbereich des Vereins zu finden



Spiel-Codes 2018/19		
Männer	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer 2018/19
	Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer 2018/19
Männer II	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer II 2018/19
	Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer II 2018/19
Männer III	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer III 2018/19

Spiel-Code/SMS-Code:

Code zum Laden der Heimspiele/SMS-Ergebnismeldung

Spiel-PINs:

Unterschreiben Aufstellung/Abschluss Spielprotokoll

Mannschaftsaufstellung

ESB

- Kader wird automatisch geladen
- Spieler werden ergänzt, gestrichen, geändert

Es erscheint die Maske Spiel zeigen und alle Spieler sind auf passiv gestellt.

Heim: TSV Hannover-Burgdorf								Gast: VfL Bad Schwartau									
Nr	Name	Tore	7m	Verw	2min	D / D-Ber	Aktiv	Torwart	Nr	Name	Tore	7m	Verw	2min	D / D-Ber	Aktiv	Torwart
16	Meyer, Jendrik						PASSIV		19	Schult, Jan						PASSIV	
1	Ziemer, Martin						PASSIV		18	Waschul, Martin						PASSIV	
66	Christophersen, Svan Sören						PASSIV		32	Kloockmann, Dennis						PASSIV	
17	Häfner, Kai						PASSIV		20	Pankofer, Daniel						PASSIV	
24	Karason, Runar						PASSIV		4	Milde, Oliver						PASSIV	
9	Patrel, Mait						PASSIV		2	Glabisch, Thees						PASSIV	
14	Hylkeud, Joakim Andre						PASSIV		28	Claassen, Tim						PASSIV	
73	Kasternig, Timo						PASSIV		77	Bruhn, Jasper						PASSIV	
7	Hoffmann, Lars						PASSIV										
23	Gudmundsson, Olafur						PASSIV										
48	Kalafut, Dominik						PASSIV										

nuScore

- keine Online-Kaderliste, wird anhand des 1. Spieltags geladen
- Spieler ggf. über Suchfunktion aus Datenbank laden

Heim: Hannoverischer SC | Gast: HSG Hannover-Badenstedt

Feldspieler 43

Torhüter 12

Offizielle A

Buttons: Aufstellung speichern, Aufstellung löschen

Unterschriften: Passwort/PIN, Unterschriften



nuScore

☰ Spielinfo

Schiedsrichter, Zeitnehmer, Sekretär,...

Schiedsrichter A

Name	Andreas Müller	01.01.1970	Fahrer km x 0.5	100	€ 10	Fahrtkosten-ÖPNV	€ 10
Verein	Lizenznummer		Mitfahrer km x 0.02	10	€ 10	Spesen	€ 10
Abfahrt vom Wohnort	Voraussichtliche Heimkehr		Fahrtkosten-PKW	€ 10,00	Spieleleitungsentschädigung		€ 10
00:00	00:00		Summe				€ 40,00
E-Mail	info@ho-bregenz.at						
Andere Person erfassen							
Unterschrift/Passwort verfügbar							

Schiedsrichter B

Name	Bertram Schneider	Mon Feb 01 1971 00:00:00 GMT+0100 (Mitte)	Fahrer km x 0.5	100	€ 10	Fahrtkosten-ÖPNV	€ 10
Verein	Lizenznummer		Mitfahrer km x 0.02	10	€ 10	Spesen	€ 10
Abfahrt vom Wohnort	Voraussichtliche Heimkehr		Fahrtkosten-PKW	€ 10,00	Spieleleitungsentschädigung		€ 10
00:00	00:00		Summe				€ 40,00
E-Mail	info@ho-bregenz.at						
Andere Person erfassen							
Unterschrift/Passwort verfügbar							

Schiedsrichter Beobachter +

Zeitnehmer +

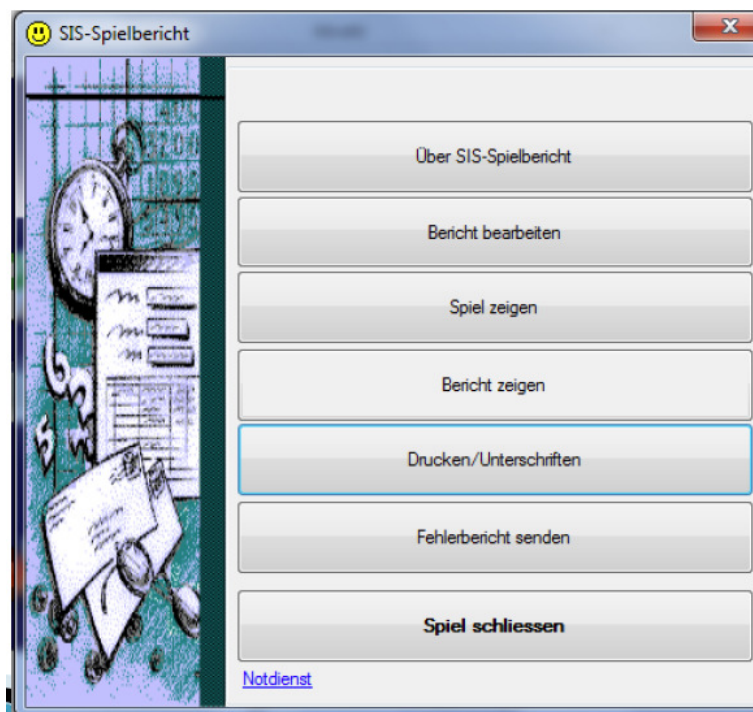
Sekretär +

Spielaufsicht +

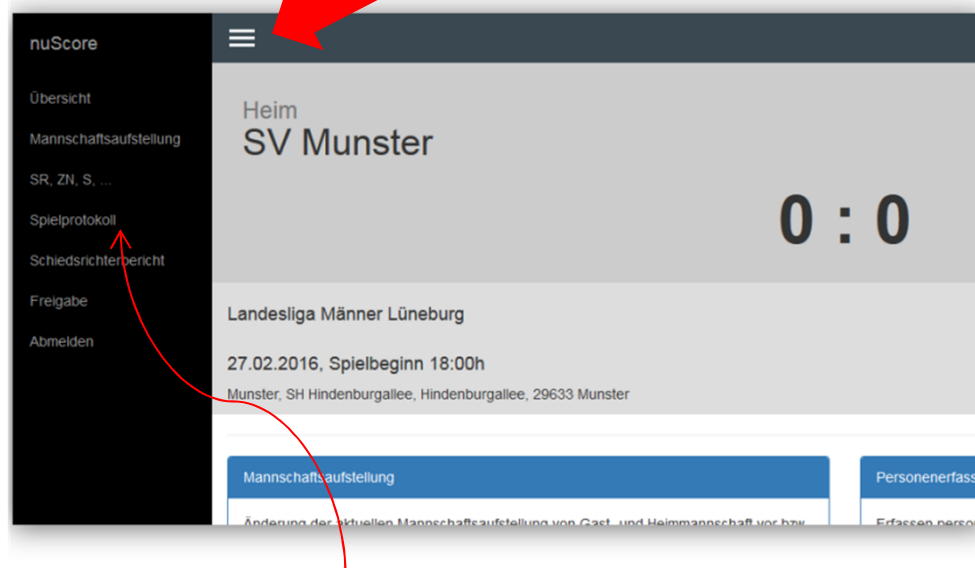


Navigationsmenü

ESB



nuScore



Auf das Spielprotokoll kann erst zugegriffen werden, wenn beide Mannschaftsverantwortlichen ihre Mannschaftsaufstellung mit der zugehörigen Vereins-Spiel-PIN oder ihrem nuLiga-Passwort unterschrieben haben.

Schiedsrichter, ZN/SK, ...



ESB

SIS-Spielbericht -

Eigenschaften Schiedsrichter 1

Name, Strasse, Ort: Tolga Karamuk, Erlanger Str. 14, 12053 Berlin

Verein, Telefon:

Fahrkosten: 0 km, 0,00 € sonstige Auslagen, 0,00 € Summe Kosten: 0,00 €

Abfahrt vom Wohnort: 00:00 Uhr, voraussichtliche Heimkehr: 00:00 Uhr, Karte einlesen

Eigenschaften Schiedsrichter 2

Name, Strasse, Ort: Nikos Seliger, Fregestr. 70, 12159 Berlin

Verein, Telefon:

Fahrkosten: 0 km, 0,00 € sonstige Auslagen, Summe Kosten: 0,00 €

Abfahrt vom Wohnort: 00:00 Uhr, voraussichtliche Heimkehr: 00:00 Uhr

Ändern Storno

SIS-Spielbericht - Schiedsrichterbericht bearbeiten

Spielfeldaufbau Anzahl Ordner Spielkleidung Bälle Zuschauer

Spielerausweiskontrolle:

Schiedsrichterbericht

Nach Spielende auszufüllen.

Einspruch angekündigt

Nach Spielende auszufüllen.

Ändern Storno Schliessen



Schiedsrichterbericht

Zu Spielbeginn und zu Spielabschluss

Kontrollen zum Spiel

Spielfeldaufbau in Ordnung nicht in Ordnung

Spielkleidung in Ordnung nicht in Ordnung

Bälle in Ordnung nicht in Ordnung

Anzahl der Ordner

Zeitangaben

Spielzeit : bis :

Pausenzeit : bis :

Bericht

alles in Ordnung

Einspruch

Schiedsricht war parteisch ...

Einspruch durch Heimmannschaft Einspruch durch Gastmannschaft

Speichern

Spielausweis Kontrolle

Heimmannschaft	Gastmannschaft	Zur Mannschaftsaufstellung ...
<input type="checkbox"/> Unkontrollierte Spieler in Aufstellung	<input type="checkbox"/> Unkontrollierte Spieler in Aufstellung	
<input type="checkbox"/> Fehlende Spielausweise	<input type="checkbox"/> Fehlende Spielausweise	

- Startzeit des Spiels sollte mit Ansetzung übereinstimmen, ansonsten **muss** dies korrigiert werden
- Wichtig ist auch die Eingabe des Spielendes (bis-Zeit)
- Pausenzeit kann dokumentiert werden, ist aber optional
- Liste fehlender Spielausweise ergibt sich automatisch aus der Mannschaftsaufstellung
→ Haken „Spielausweis nicht vorhanden“



WÄHREND DEM SPIEL





nuScore

Spielstand 4 : 2 | 30:09 | Spielzeit anpassen... | Spielfeld

Minute	Stand	Ereignis	Spieler
20:16	4 : 2	Tor	7 Hildebrandt T.
10:48		2 Minuten	18 Krause P.
10:45		Verwarnung	20 Nikolayzik K.
09:03		mit Bericht	34 Körner L.
09:03		Mannschaftsstrafe Gast	8 Schultze M.
09:03		ohne Bericht	8 Schultze M.
06:44		2 Minuten	17 Stock M.
06:23	4 : 1	Tor	20 Nikolayzik K.
05:37		7m ohne Tor	8 Schultze M.
05:07		2 Minuten	17 Stock M.

Spieler Sanktion

Verwarnung | 2 Minuten

Disqualifikation

mit Bericht | ohne Bericht

Heim MTV Braunschweig				Gast VfL Wittingen			
T1	T2	T1	T2	T1	T2	T1	T2
Geier 2	Melzig 4	Seekamp 7	Krause 11	Eschert 3	Hildebrandt 7	Schultze 8	Schulz 23
Hilgendag 12	Stock 17	Krause 18	Nikolayzik 20	Schultze 24	Kochale 39	Tietz 41	Lemke 84
23	25	34		14	22		

Match Controls: Play/Pause, 33:05, Spielzeit anpassen... | Spielfeld | S. Kleindienst



i Spielinfo

Begegnung

Gruppe	Oberliga Männer Niedersachsen
Datum	23.01.2016, Spielbeginn 19:30h
Spielort	Braunschweig, SH Alte Waage Weberstraße 2-3, 38100 Braunschweig

i Spielinfo

Gast
MTV Soltau

- Blau** Übertragung wird durchgeführt
- Grün** Letzter Verbindungsversuch war erfolgreich
- Orange** Keine Verbindung zum Server möglich
- Rot** Bei der Übertragung ist ein Fehler aufgetreten

Links neben der Spielinfo wird temporär ein farbiger Balken eingeblendet. Dieser Balken gibt einen Hinweis über die Verbindung zum Server.

Neues Ereignis protokollieren

Minute Stand Ereignis Spieler

00:01 Tor

Tor

Tor 7m mit Tor 7m ohne Tor

Spieler Sanktion

Verwarnung 2 Minuten

Disqualifikation

mit Bericht ohne Bericht

Heim MTV Braunschweig T1 T2

Gast VfL Wittingen T1 T2

Spielstand 0 0

2 Geier	4 Melzig	7 Seekamp	11 Krause
12 Hilgendorf	13 Wolter	17 Stock	18 Krause
20 Nikolayzik	23 Harendt	25 Giese	34 Körner
16 Frericks	69 Wilken		

3 Eschert	7 Hildebrandt	8 Schultze	23 Schulz
24 Schultze	39 Kochale	41 Tietz	84 Lemke
14 Albröt	22 Kiehm		

Bühlow A

Mudrow A



Löschung

- Button Ereignistastatur + Button Mannschaftstastatur
 - jeweils zuerst gewählte Button bleibt im Zustand *gedrückt* (hier grau hinterlegt) und das Ereignis wird abgeschlossen, sobald der zweite, komplementäre Button betätigt wird
 - **Die Reihenfolge ist grundsätzlich beliebig, Mannschaftsstrafe!**
- Ausnahme ist das Ereignis**



Verwarnung und Zeitstrafen

Spieler Sanktion

Verwarnung 	2 Minuten 
--	---

- **Spieler-Sanktion:** Verwarnung (gelbes Icon) und 2-Minuten Strafe (schwarzes Icon)

Die Anzahl der gelben Karten pro Spieler und pro Spiel ist nicht begrenzt. Hat ein Spieler mehrere gelbe Karten erhalten, wird nur die die Spielzeit der ersten Karte im Bericht abgelegt.

🕒 14:22	1 : 8	2 Minuten	10 Wüstner F. (01:57)	▼
🕒 13:36	1 : 8	2 Minuten	20 Schlinger R. (01:11)	▼

Bei einer 2-Minuten Strafe hält die Uhr automatisch an. Im Spiel muss der Schiedsrichter zuerst das Timeout anzeigen. Dann sollte auch die Uhr angehalten werden, damit das Ereignis dem korrekten Zeitpunkt zugeordnet wird.

Uhrzeit	Dauer	Art	Sp. 1	Sp. 2
06:46	2 Minuten		17 Stock M.	
06:44	2 Minuten		17 Stock M.	
06:23	4 : 1	Tor	20 Nikolayzik K.	
05:37	7m ohne Tor		8 Schultze M.	
05:07	2 Minuten		17 Stock M.	
04:46	3 : 1	Tor	4 Melzig S.	
04:03	2 : 1	Tor	11 Krause J.	
02:41	Verwarnung		17 Stock M.	
02:14	1 : 1	Tor	4 Melzig S.	
01:00	0 : 1	Tor	3 Eschert K.	

Heim	
MTV Braunschweig	
Geier	2
Melzig	4
Seeka	
Stock	17
Krause	18
Nikola	

Nach erfolgter **dritter** 2-Minuten-Strafe wird automatisch die rote Karte beim betroffenen Spieler eingeblendet.

Uhrzeit	Dauer	Art	Sp. 1	Sp. 2
06:46	2 Minuten		17 Stock M.	
06:44	2 Minuten		17 Stock M.	
06:23	4 : 1	Tor	20 Nikolayzik K.	
05:37	7m ohne Tor		8 Schultze M.	
05:07	2 Minuten		17 Stock M.	
04:46	3 : 1	Tor	4 Melzig S.	
04:03	2 : 1	Tor	11 Krause J.	
02:41	Verwarnung		17 Stock M.	
02:14	1 : 1	Tor	4 Melzig S.	
01:00	0 : 1	Tor	3 Eschert K.	

Heim	
MTV Braunschweig	
Geier	2
Melzig	4
Seeka	
Stock	17
Krause	18
Nikola	

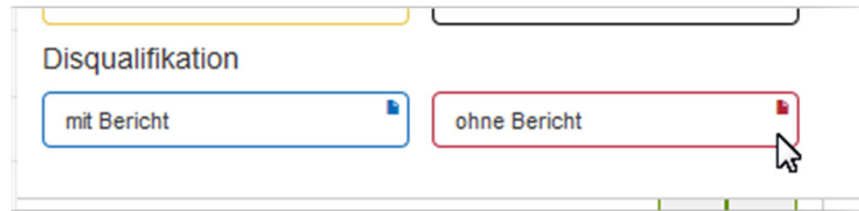
Wird anschließend das Spiel fortgesetzt (Uhr läuft wieder), wird die Spielerkarte für weitere Aktionen gesperrt



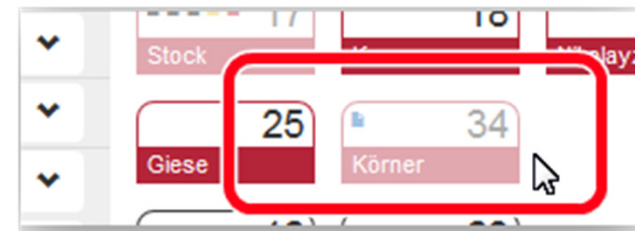
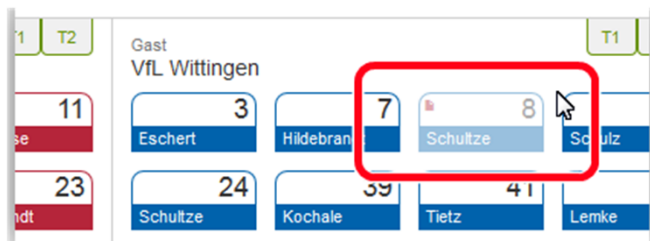
Minute	Stand	Ereignis	Spieler	Tor		
Manuell hinzufügen...				Tor	7m mit Tor	
13:30		Verwarnung	2 Geier F.	Spieler Sanktion		
10:17		Verwarnung	2 Geier F.	Verwarnung	2 Minuten	
				Disqualifikation		
				mit Bericht	ohne Bericht	
Der Spieler Geier Felix hat mehr als eine gelbe Karte erhalten.						
Heim MTV Braunschweig						
		Geier 2		Melzig 4	Seekamp 7	Krause

Erhält ein Spieler eine 2. Verwarnung, so zeigt das System einen Warnhinweis.
(*nuScore verhindert aber die Zuordnung der 2. Verwarnung **nicht!***)

Disqualifikation ohne/mit Bericht



- Disqualifikation ohne Bericht rotes Icon (rote Karte), die Disqualifikation mit Bericht durch ein blaues Icon (blaue Karte)



- Disqualifikation ohne Bericht (Spieler) – rotes Icon in der Spielerkarte eingeblendet und die Spielerkarte deaktiviert
- Bei Disqualifikation mit Bericht – blaues Icon in der Spielerkarte eingeblendet und die Spielerkarte deaktiviert

Mannschaftsstrafe



The screenshot shows a match management interface. On the left, a list of events is displayed, with the top two entries highlighted by a red box:

- 09:03 Mannschaftsstrafe Gast 8 Schultze M.
- 09:03 ohne Bericht 8 Schultze M.

On the right, the 'Spieler Sanktion' (Player Sanction) form is visible. It includes a dropdown menu for 'Verwarnung' (Warning) and a text input for '2 Minuten' (2 minutes). Below this, there is a 'Disqualifikation' (Disqualification) section with a dropdown for 'mit Bericht' (with report) and a text input for 'ohne Bericht' (without report).

At the bottom, the player statistics for both teams are shown:

Heim MTV Braunschweig				Gast VfL Wittingen			
T1	T2	T1	T2	T1	T2	T1	T2
Geier 2	Melzig 4	Seekamp 7	Krause 11	Eschert 3	Hildebrandt 7	Schultze 8	Schulz 23
Stock 17	Krause 18	Nikolayzik 20	Harendt 23	Schulze 24	Kochale 39	Tietz 41	Lemke 84

Das Ereignis „**Mannschaftsstrafe**“ entsteht dann, wenn ein Spieler bereits eine rote Karte/Disqualifikation erhalten hat, die Spieluhr aber noch steht, eine 2-Minuten Strafe erhält. Diese wird automatisch zu einem „Mannschaftsstrafe“ Ereignis geändert, und der auslösende Spieler wird zusätzlich angezeigt.

Die korrekte Verarbeitung dieses Ereignisses funktioniert nur, wenn erst das Ereignis (rote Karte oder 3. Zwei-Minuten-Strafe) aktiviert wird und dann der fehlbare Spieler zugeordnet wird.

Ereignis bearbeiten

The screenshot shows a match management interface for a handball game. At the top, it displays 'Spielstand 1 : 3' and a timer at '04:19'. Below this is a table of events with columns for 'Minute', 'Stand', 'Ereignis', and 'Spieler'. The event at 03:55 (1:2) is highlighted in red, showing a goal by player 7, Babarskas P. To the right of the event list, there are dropdown menus for selecting the event type (currently 'Tor'), player sanctions (currently 'Verwarnung'), and red cards (currently 'Disqualifikation'). Below these is a player selection grid for 'Heim Alpha HC Hard' and 'Gast Bregenz Handball'. The player 'Babarskas' (number 7) is highlighted in the grid. The interface also includes a 'Manuell hinzufügen...' button and a 'Spielinfo' icon.

- Ereignis im Protokoll durch Buttons mit nach unten gerichteten Pfeil bearbeiten – Ereignis wechselt in Zustand *gedrückt*
- Button nach **oben gerichteten Pfeil** beim aufgeklappten Ereignis oder einen der beiden gedrückten Buttons kann die Bearbeitung eines Ereignisses ohne Änderung abgebrochen werden



Ereignis nachdokumentieren

Minute	Stand	Ereignis	Spieler	Tor
		Manuell hinzufügen...		
04.19		verwarnung	10 Wüstner F.	

Einfügen

Zeit anpassen ☹

Minute	Sekunde
4	19

Ereigniszeit übernehmen

Mit dem Button „Manuell hinzufügen“ kann ein Ereignis nachdokumentiert werden. Im Gegensatz zur normalen Erstellung eines Ereignisses, kann hier manuell die Zeit eingetragen werden.

Auf diese Weise können auch 1-Klick-Ereignisse wie die Auszeit nachdokumentiert werden.

Spieler nachtragen



- solange Maximalzahl der möglichen Spieler nicht erreicht ist, können Spieler während des Spiels nachgetragen werden

Dazu das Menü ausklappen und Mannschaftsaufstellung anklicken, Spieler nachtragen & speichern.



Wichtiger Hinweis: In jedem Fall ist hier die entsprechende Spielausweiskontrolle zu vermerken (Ausweis vorhanden oder nicht vorhanden!!).

Bevor kein Haken bei der Spielausweiskontrolle gesetzt ist, kann die Passnummer – wenn vorhanden – nicht eingetragen werden und der Spieler wird im Bericht als nicht kontrolliert vermerkt.

Korrigieren nach **Spielabschluss nicht** mehr möglich!!

Minute	Stand	Ereignis	Spieler
00:07		Verwarnung	4 Salzwedel B.
00:06	1:1	Tor	3 Gröger M.
00:03	1:0	Tor	3 Ziemer C.

Tor

Tor 7m mit Tor 7m ohne Tor

Spieler Sanktion

Verwarnung 2 Minuten

Disqualifikation

mit Bericht ohne Bericht

Heim MTV Großenheidorn II T1 T2

Gast TUS GW Himmelsthür II T1 T2

Spielstand 1:1

2	3	4	5
Föltz	Ziemer	Salzwedel	Liedtke

6	7	12	45
Knobloch	Hanseig	Djuric	Schulz

1
Gerland

Fußtritt A

2	3	4	5
Laufer	Gröger	Schäfer	Laechlein

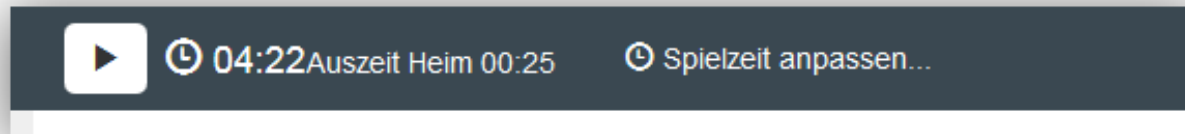
6	7	66
Ludolphs	Schulz	Kratzberg

1
Eggers

Waßmann A

Anschließend zurück ins Protokoll.
Funktioniert auch, während die Uhr weiterläuft.

Auszeit für eine Mannschaft

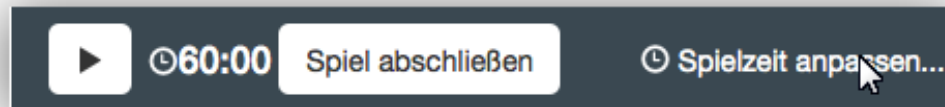


- Auszeit startet beim Klick auf die Karte
- Eintrag im Ereignisprotokoll
- Uhr wird automatisch angehalten und ein 1-Minuten Counter erscheint neben der Spielzeit (Auszeit benutzt = deaktivierter Button)

The screenshot shows a handball management interface. At the top, there are buttons for 'Verwarnung' (yellow) and '2 Minuten' (blue). Below that, 'Rote Karte' (red) is shown with 'Disqualifikation' and 'rote Karte' buttons. The main area is divided into 'Heim' (Alpha HC Hard) and 'Gast' (Bregenz Handball). Each team has a row of player cards with their names and jersey numbers. A red arrow points to the 'T1' button above the guest team's player cards.

Heim	T1	T2	T3	Gast	T1	T2	T3
Alpha HC Hard				Bregenz Handball			
Kozina 4	Zivkovic 9	Wüstner 10	Jochum 11	Mayer 2	Frühstück 6	Babarskas 7	Burger 8
13	20	21	23	13	14	17	18

Beenden des Spiels



Wichtig:

Nachdem das Spiel abgeschlossen wurde, kann auf das Spielprotokoll und die Mannschaftsaufstellung nicht mehr zugegriffen werden.

Bevor das Spiel nicht abgeschlossen ist, hat man auch keinen Zugriff auf die Freigabe mit den Unterschriften.

Hinweis!

Der nuScore-Client überträgt bei der Aktion „Spiel abschließen“ bereits alle vorhandenen Daten zum Server. Ab diesem Zeitpunkt wird das Spiel sogar in der Tabelle gewertet.

Dies natürlich nur, wenn zum Zeitpunkt der Aktion „**Spiel abschließen**“ eine Verbindung zum Server besteht. Die Freigabe aktualisiert im Endeffekt nur noch das bereits abgeschlossene Spiel mit dem Schiedsrichterbericht und den Passwörtern.



NACH DEM SPIEL





Spiel abschließen

ESB

SIS-Spielbericht - PIN / Kennworteingabe

MV Heim vor dem Spiel	Heimverein	?
MV Gast vor dem Spiel	Gastverein	?
MV Heim nach dem Spiel	Heimverein	?
MV Gast nach dem Spiel	Gastverein	?
Schiedsrichter1	Schiedsrichter	?
Schiedsrichter2	Schiedsrichter	?

Sollte es Probleme bei der PIN/Kennwort-Eingabe geben nutzen Sie bitte die Notversiegelung. Der Bericht wird wie gewohnt versiegelt und gesendet.

[Pin generieren](#) Notversiegelung Drucken Schliessen

nuScore

Name	Funktion	Unterschrift	Validierung	Unterschrift nicht möglich
Henniges, Klaus	Schiedsrichter	Passwort	Unterschriften	<input type="checkbox"/>
Klinkemann, Frank	Schiedsrichter	Passwort	Unterschriften	<input type="checkbox"/>
Mudrow, Volker	Mannschaftsverantwortlicher Heim	PasswortPIN	Unterschriften	<input type="checkbox"/>
Schäfer, Volker	Mannschaftsverantwortlicher Gast	PasswortPIN	Unterschriften	<input type="checkbox"/>
	Technischer Delegierter	Passwort	Unterschriften	<input type="checkbox"/>
	Spielaufsicht	Passwort	Unterschriften	<input type="checkbox"/>

Zurücksetzen Freigeben

Wurde das Spiel abgeschlossen, wird auf der Freigabeseite eine Unterschriftentabelle angezeigt.



Spielbericht unterschreiben und freigeben

Name	Funktion	Unterschrift	Validierung	Unterschrift nicht möglich
Henniges, Klaus	Schiedsrichter	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>
Klinkermann, Frank	Schiedsrichter	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>
Mudrow, Volker	Mannschaftsverantwortlicher Heim	Unterschrift erfolgt	Unterschreiben	
Schäfer, Volker	Mannschaftsverantwortlicher Gast	Unterschrift erfolgt	Unterschreiben	
	Technischer Delegierter	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>
	Spielaufsicht	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>

Diese Unterschriften erfolgen ebenfalls, indem jeder sein persönliches Passwort bzw. seine Spiel-PIN eingibt. Die MV können wahlweise mit ihrem nuLiga-Passwort oder der Spiel-PIN unterschreiben.

Name	Funktion	Unterschrift	Validierung	Unterschrift nicht möglich
Henniges, Klaus	Schiedsrichter	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>
Klinkermann, Frank	Schiedsrichter	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>
Mudrow, Volker	Mannschaftsverantwortlicher Heim	Unterschrift erfolgt	Unterschreiben	
Schäfer, Volker	Mannschaftsverantwortlicher Gast	Unterschrift erfolgt	Unterschreiben	
	Technischer Delegierter	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>
	Spielaufsicht	Unterschrift nicht möglich	Unterschreiben	<input checked="" type="checkbox"/>

Zurücksetzen Freigeben

Spielbericht freigeben

Sind Sie sicher, dass alle nötigen Eingaben getätigt wurden? Sobald der Spielbericht freigegeben wurde, kann daran nichts mehr verändert werden.

Ja nein



Schiedsrichterbericht

Kontrollen vor Spielbeginn und Abschlussbericht der Schiedsrichter

Freigabe

Freigabe des fertig ausgefüllten Spielberichtes.

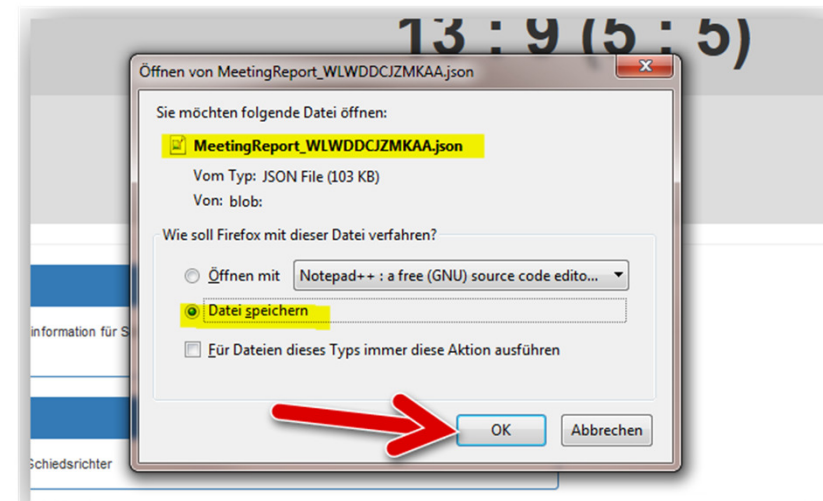
Zwischenbericht drucken

Lokalen Spielbericht löschen

Lokalen Spielbericht exportieren

Falls sich Spielbericht nicht freigeben lässt, lokalen Spielbericht exportieren.

Nur sinnvoll, wenn diese Datei über den Laptop erstellt wird, der in der Halle für die Protokollierung genutzt wurde!





SPIEL ABGESCHLOSSEN





bei Fragen, fragen!

Ansprechpartner HHV:

Tobias Weyrauch (Verbandsadmin)

Stefan Albus (stellv.)

Manfred Leber (stellv.)

Lisa Brenningke (stellv.)

Alfred Mann (S/Z-Beauftragter)

und natürlich alle Admins der Bezirke

Quellen: Dieter Hummes (nuLiga-Administrator HVN), nuLiga